

* De lichtgemarkeerde doe-projecten zijn pgp-breed inzetbaar en niet specifiek ontwikkeld voor het programma Economie & Ondernemen.
Deze projecten dekken eindtermen uit de domeinen A en B, maar richten zich niet specifiek op domein C.

A Domein A Praktijkgerichte opdrachten

A.1	Ontwikkelen van interesses												
A1.1	Oriënteren op de sector, de branche en het werkveld waarin de opdrachtgever werkzaam is.	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
A1.2	Beschrijven van producten, diensten en doelgroep van de opdrachtgever.	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
A1.3	Inventariseren van taken en functies binnen de organisatie van de opdrachtgever inclusief de bij die functies behorende opleidingen.						x	x		x			
A1.4	Waarderen van ervaringen met externe opdrachtgevers.						x	x					
A1.5	Verbanden leggen tussen ervaringen en persoonlijke interesses.						x	x					
A.2	Ontwikkelen van kwaliteiten												
A2.1	Evalueren van proces en resultaat.		x	x		x						x	
A2.2	Reflecteren op de eigen bijdrage aan proces en resultaat.				x	x				x			x
A2.3	Benoemen van de eigen kwaliteiten.			x			x		x	x		x	
A2.4	Verbanden leggen tussen de eigen kwaliteiten, vervolgoopleidingen en toekomst op de arbeidsmarkt.		x		x		x	x			x		
A2.5	Formuleren van een persoonlijk leerdoel voor verdere ontwikkeling van kwaliteiten.							x					x

B Domein B Programmaoverstijgende vaardigheden

B.3	Sociaal handelen												
B3.1	Inleven in emoties, situaties en beleavingswereld van anderen.			x		x		x	x	x		x	x
B3.2	Uitdrukken van gedachten, gevoelens en ervaringen.			x		x			x	x		x	x
B3.3	Afstemmen van handelen op mensen en situaties.			x		x		x	x	x		x	x
B3.4	Bijdragen aan een veilig klimaat en een taakgerichte werksfeer.							x	x	x			x
B.4	Samenwerken												
B4.1	Organiseren van samenwerking.		x				x	x	x				x
B4.2	Voeren van een dialoog.		x	x	x		x	x		x			x
B4.3	Ondersteunen van anderen in de samenwerking.						x	x	x	x			x
B4.4	Geven, ontvangen en verwerken van feedback.		x	x			x	x	x				
B.5	Taalvaardigheden												
B5.1	Afstemmen van taal op doel, gesprekspartner en context.		x	x			x	x	x	x	x		x
B5.2	Mondeling en schriftelijk presenteren van zichzelf en het eigen werk.		x	x			x		x				x

Gebaseerd op het examenprogramma

Bijgewerkt februari 2025

Praktijkgericht programma vmbo gl en tl -

versie maart 2024

Vervolg op volgende pagina ➤

Een kruisje betekent dat er tijdens dit Doe-project aan deze eindterm wordt gewerkt.
Voor een examendekkend programma bekijk het Alles-in-1-pakket.



B.6	Rekenvaardigheden										
B6.1	Uitvoeren van berekeningen in de context.	x	x	x				x		x	x
B6.2	Interpreteren van grafieken, tabellen en diagrammen.							x		x	x
B.7	Digitale vaardigheden										
B7.1	Kiezen van passende hardware en software.				x	x	x				x
B7.2	Delen van data, informatie en digitale content met bron- en naamsvermelding.				x	x	x				x
B7.3	Beschermen van persoonlijke gegevens en privacy in digitale omgevingen.				x	x	x				x
B.8	Analytische denkvaardigheden										
B8.1	Selecteren, vergelijken en ordenen.				x	x					
B8.2	Onderscheiden van hoofd- en bijzaken.				x	x	x				
B8.3	Benoemen van overeenkomsten en verschillen.		x		x						
B8.4	Benoemen van oorzaken en gevolgen.		x		x		x				
B8.5	Gebruiken van structuren en schema's.		x		x	x	x				
B.9	Kritische denkvaardigheden										
B9.1	Onderscheiden van verschillende perspectieven.		x	x	x			x			x
B9.2	Wegen van betekenissen, belangen, waarden en overtuigingen.		x	x	x			x			x
B9.3	Innemen van een standpunt op basis van informatie en argumenten.		x	x	x			x			x
B.10	Creatieve denkvaardigheden										
B10.1	Experimenteren met materialen en middelen.					x	x	x		x	
B10.2	Genereren van inzichten, verbanden en oplossingen.		x					x		x	
B10.3	Gebruiken van technieken die divergerend en convergerend denken ondersteunen.		x					x		x	
B.11	Onderzoeken										
B11.1	Stellen van een onderzoeksvraag.			x				x			
B11.2	Verzamelen van informatie.		x	x			x	x		x	x
B11.3	Wegen van informatie op betrouwbaarheid en bruikbaarheid.		x					x		x	x
B11.4	Beantwoorden van een onderzoeksvraag.			x				x			
B11.5	Bepalen van vervolgstappen op basis van een onderzoeksresultaat.		x	x							



C Domein C Programmaspecifieke vaardigheden

C.12	Ontwerpen van een product										
C12.1	Genereren van ideeën, rekening houdend met het programma van eisen.			x		x				x	
C12.2	Beoordelen of ideeën passen bij het programma van eisen.									x	
C12.3	Onderbouwen van de keuze voor één idee.					x				x	
C12.4	Omzetten van het gekozen idee naar een concept.			x		x				x	
C12.5	Visualiseren van het concept in een ontwerp.			x		x				x	
C.13	Maken van een product										
C13.1	Opstellen van een plan van aanpak op basis van een ontwerp.					x				x	
C13.2	Verzamelen van duurzame materialen en gereedschappen.									x	
C13.3	Uitvoeren volgens het plan van aanpak.					x				x	
C13.4	Testen en bijstellen van het product op basis van het programma van eisen.					x				x	
C.14	Adviseren over activiteiten										
C14.1	Genereren van ideeën op basis van doelstelling en behoeftenonderzoek.										x
C14.2	Omzetten van ideeën naar oplossingen op basis van eigen uitgevoerd marktonderzoek.										x
C14.3	Beoordelen van oplossingen op basis van financiële en organisatorische haalbaarheid.										x
C14.4	Presenteren van verschillende oplossingen.										x
C.15	Adviseren over een strategie										
C15.1	Genereren van ideeën op basis van doelstelling, behoefteonderzoek en customer journey.			x						x	
C15.2	Omzetten van ideeën naar oplossingen.			x						x	
C15.3	Beoordelen van oplossingen op basis van financiële en organisatorische haalbaarheid en duurzaamheid.			x						x	
C15.4	Presenteren van verschillende oplossingen.			x						x	
C.16	Adviseren over een proces										
C16.1	Genereren van ideeën op basis van doelstelling en behoeftenonderzoek.									x	x
C16.2	Omzetten van ideeën naar oplossingen op basis van zelf uitgevoerd marktonderzoek.									x	x
C16.3	Beoordelen van oplossingen op basis van financiële en organisatorische haalbaarheid.									x	x
C16.4	Presenteren van verschillende oplossingen.									x	x



dgb Beleefstuin *	dlr Lekkerr *	dps Pop-up store	dcr Crypto	dsm Stop-motion *	don Ondernemersvlog	dhr Hulpverleners *	dbo Bootcamp *	dss Schoonheidssalon *	dth Tiny house	dvi Virtueel op reis *	dev Evenementenbureau
----------------------	------------------	---------------------	---------------	----------------------	------------------------	------------------------	-------------------	---------------------------	-------------------	---------------------------	--------------------------

C.17	Organiseren van een activiteit										
C17.1	Inventariseren van de doelstelling aan de hand van een doelgroepenonderzoek.										x
C17.2	Selecteren van een activiteit die past bij de doelstelling en doelgroep.										x
C17.3	Opstellen van een financieel plan.			x							x
C17.4	Opstellen van een draaiboek, rekening houdend met wet- en regelgeving.										x
C17.5	Uitvoeren van de activiteit.			x							x

